



QClick jest kombinacją narzędzi umożliwiających:

- rzeczywistą i interaktywną współpracę nauczyciela z uczniami,
- obiektywną ocenę rezultatów samego procesu nauczania.

Cały ten proces odbywa się w czasie rzeczywistym co znacznie zwiększa efektywność i możliwość kontroli nauczania.



Przy pomocy bezprzewodowych (działających przy użyciu podczerwieni) pilotów wszyscy uczniowie mogą odpowiadać w czasie rzeczywistym na zadawane przez nauczyciela pytania, udzielając odpowiedzi na klawiaturze pilota. Rezultaty wyświetlane są po chwili na ekranie komputera, na tablicy interaktywnej lub na dużym ekranie przy użyciu projektora w postaci wykresu ukazującego procentowy rozkład odpowiedzi całej klasy lub tabeli ukazującej wyniki odpowiedzi dla każdego z uczniów.

Wszystkie informacje dotyczące uzyskanych odpowiedzi są rejestrowane w systemie indywidualnie dla każdego ucznia.

Co daje system QClick

- Zaangażowanie - czynny udział wszystkich uczniów,
- Ocena „w locie” - natychmiastowa reakcja zwrotna bez względu na ilość uczniów czy słuchaczy,
- Dokumentacja - Zapis testów i sprawdzianów, skraca czas poświęcany na ocenę prac przez nauczyciela

System QClick umożliwia pracę w następujących trybach:

1. Normal Quiz – tryb zwykłego quizu, w którym uczniowie odpowiadają jednocześnie (mają na to ograniczony czas od 1 do 240 sekund) wybierając prawidłową odpowiedź (1 z max 6, Prawda/Fałsz). Za prawidłowo udzieloną odpowiedź przyznawane są punkty (0 do 250 w zależności od stopnia skomplikowania pytania).
2. Rash-quiz – tryb „kto pierwszy ten lepszy”. Osoba która zgłosi się do odpowiedzi jako pierwsza (przyciskając przycisk „Rash quiz” – „przycisk zgłoszenia się do odpowiedzi” na pilocie, ma na to ograniczony czas od 1 do 240 sekund) wybierając odpowiedź prawidłową (1 z max 6, Prawda/Fałsz). Na odpowiedź ma także ograniczony czas (od 1 do 240 sekund). W przypadku udzielenia nieprawidłowej odpowiedzi osoba ta nie ma możliwości ponownego zgłoszenia się do odpowiedzi na to samo pytanie.
3. Elimination – typ quizu, w którym uczniowie odpowiadają jednocześnie na zadane pytanie wybierając prawidłową odpowiedź (1 z max 6, Prawda/Fałsz). Tylko uczniowie, którzy odpowiedzieli prawidłowo mogą brać udział w kolejnych pytaniach testu.
4. Vote, Inquiry – tryb głosowania/ankiety służący zebraniu opinii. Uczestnicy odpowiadają jednocześnie (mają na to ograniczony czas od 1 do 240 sekund) wybierając jedną odpowiedź.
5. Grade – ocenianie poprzez wybór od A do F gdzie: A- excellent, 10 points; B-all right, 8 points; C-pass, 6 points; D- not good, 4 points; E- bad, 2 points; F-worst, 0 point. System zwraca średnią ocenę na zadany temat.
6. Hand-raise – „ręka do góry”, odmiana trybu „kto pierwszy ten lepszy”. Osoba która zgłosi się do odpowiedzi jako pierwsza (przyciskając przycisk „Rash quiz” – „przycisk zgłoszenia się do odpowiedzi” na pilocie) udziela odpowiedzi ustnie po czym nauczyciel decyduje o poprawności udzielonej odpowiedzi przydzielając punkty.
7. Attendance – sprawdzenie listy obecności.
Nauczyciel przyciska przycisk START na pilocie. Na ekranie wyświetla się napis Rollcall (sprawdzenie listy obecności) po czym uczniowie przyciskają dowolny przycisk na swoim pilocie potwierdzając tym samym swoją obecność. Nauczyciel może wyświetlić listę obecności w postaci tabeli.
8. Grouping – umożliwia szybki podział klasy na grupy. Po przyciśnięciu przez nauczyciela przycisku start uczniowie wybierają grupę do której chcą przynależeć:
A – grupa pierwsza
B – grupa druga
C – grupa trzecia
D – grupa czwarta
E – grupa piąta
F – grupa szósta
Przycisk zgłoszenia do odpowiedzi – grupa siódma
Uczniowie którzy nie przycisną żadnego przycisku zostaną przypisani do grupy pierwszej.

System QClick umożliwia tworzenie następujących testów:

- wybór 1 z X, gdzie $X = \max 6$
- wybór prawda/fałsz (Yes or No),
- wybór Za/Przeciw/Wstrzymuję się (Voting),

W systemie QClick uczniowie mogą udzielać odpowiedzi indywidualnie lub grupowo.

W **trybie pracy indywidualnej** każdy z uczniów ma do dyspozycji własnego pilota przy pomocy którego zaznacza właściwe według niego odpowiedzi.

Tryb pracy grupowej sprowadza się do ustalenia przez grupę właściwej odpowiedzi i wybranie jej przez przedstawiciela grupy na jednym z pilotów bądź też przez każdego z członków grupy na jego własnym pilocie.

UWAGA! Ważnym jest, aby wszyscy członkowie grupy zagłosowali jednakowo. System rejestruje głos oddany jako ostatni. W sytuacji, gdy ostatnia osoba zagłosuje inaczej niż zostało to ustalone przez grupę, to właśnie ten głos będzie decydujący.